- $oxed{1}$ 1 つの角が 120° の三角形がある。この三角形の 3 辺の長さ x,y,z は x < y < z を満たす整数である。
 - (1) x+y-z=2 を満たす x, y, z の組をすべて求めよ。
 - (2) x + y z = 3 を満たす x, y, z の組をすべて求めよ。
 - (3) a, b を 0 以上の整数とする。 $x + y z = 2a^3b$ を満たす x, y, z の組の個数を a と b の式で表せ。
- $oxed{2}$ a を 0 以上の定数とする。関数 $y=x^3-3a^2x$ のグラフと方程式 |x|+|y|=2 で表される図形の共有点の個数を求めよ。
- | **3** | 定数 a,b,c,d に対して、平面上の点 (p,q) を点 (ap+bq,cp+dq) に移す操作を考える。ただし、 $(a,b,c,d) \neq (1,0,0,1)$ である。k を 0 でない定数とする。放物線 $C: y = x^2 x + k$ 上のすべての点は、この操作によって C 上に移る。
 - (1) a, b, c, d を求めよ。
 - (2) C 上の点 A における C の接線と、点 A をこの操作によって移した 点 A' における C の接線は、原点で直交する。このときの k の値お よび点 A の座標をすべて求めよ。

- $oxed{4}$ xyz 空間内の平面 z=2 上に点 P があり、平面 z=1 上に点 Q がある。 直線 PQ と xy 平面の交点を R とする。
 - (1) P(0,0,2) とする。点 Q が平面 z=1 上で点 (0,0,1) を中心とする半径 1 の円周上を動くとき、点 R の軌跡の方程式を求めよ。
 - (2) 平面 z=1 上に 4 点 A(1,1,1), B(1,-1,1), C(-1,-1,1), D(-1,1,1) をとる。点 P が平面 z=2 上で点 (0,0,2) を中心とする半径 1 の円周上を動き,点 Q が正方形 ABCD の周上を動くとき,点 R が動きうる領域を xy 平面上に図示し,その面積を求めよ。
- **5** 最初に 1 の目が上面にあるようにサイコロが置かれている。その後、4 つの側面から 1 つの面を無作為に選び、その面が上面になるように置き直す操作を n 回繰り返す。なお、サイコロの向かい合う面の目の数の和は 7 である。
 - (1) 最後に1の目が上面にある確率を求めよ。
 - (2) 最後に上面にある目の数の期待値を求めよ。