- $oxed{1}$ a と b を正の実数とする。 $y=a\cos x$ $(0 \le x \le \frac{\pi}{2})$ のグラフを C_1 、 $y=b\sin x$ $(0 \le x \le \frac{\pi}{2})$ のグラフを C_2 とし、 C_1 と C_2 の交点を P とする。
 - (1) P の x 座標を t とする。このとき、 $\sin t$ および $\cos t$ を a と b で表せ。
 - (2) C_1 , C_2 と y 軸で囲まれた領域の面積 S を a と b で表せ。
 - (3) $C_1,\,C_2$ と直線 $x=\frac{\pi}{2}$ で囲まれた領域の面積を T とする。このとき、 T=2S となるための条件を a と b で表せ。
- **2** 座標平面上で、直線 y=x に関する対称移動を f とし、実数 c に対して、直線 y=cx に関する対称移動を g とする。また、原点を中心とする 120° の回転移動を h とする。
 - (1) f を表す行列、および h を表す行列を求めよ。
 - (2) g を表す行列を求めよ。
 - (3) 合成変換 $f \circ g$ が h になるように c の値を定めよ。
- **3** 実数 x, y, s, t に対し、z = x + yi, w = s + ti とおいたとき、

$$z = \frac{w-1}{w+1}$$

をみたすとする。ただし、i は虚数単位である。

- (1) w を z で表し、s,t を x,y で表せ。
- (2) $0 \le s \le 1$ かつ $0 \le t \le 1$ となるような (x,y) の範囲 D を座標平面上に図示せよ。
- (3) 点 P(x,y) が D を動いたとき、-5x+y の最小値を求めよ。

- 4 次の規則に従って座標平面を動く点 P がある。2 個のサイコロを同時に投げて出た目の積を X とする。
 - (i) X が 4 の倍数ならば、点 P は x 軸方向に -1 動く。
 - (ii) X を 4 で割った余りが 1 ならば、点 P は y 軸方向に -1 動く。
 - (iii) X を 4 で割った余りが 2 ならば、点 P は x 軸方向に +1 動く。
 - (iv) X を 4 で割った余りが 3 ならば、点 P は y 軸方向に +1 動く。

たとえば、 2×5 が出た場合には $2 \times 5 = 10$ を 4 で割った余りが 2 であるから、点 P は x 軸方向に +1 動く。

以下のいずれの問題でも、点 P は原点 (0,0) を出発点とする。

- (1) 2 個のサイコロを 1 回投げて、点 P が (-1,0) にある確率を求めよ。
- (2) 2個のサイコロを3回投げて、点Pが(2,1)にある確率を求めよ。
- (3) 2個のサイコロを4回投げて、点Pが(1,1)にある確率を求めよ。
- $oxed{5}$ 区間 $-\infty < x < \infty$ で定義された連続関数 f(x) に対して

$$F(x) = \int_0^{2x} t f(2x - t) dt$$

とおく。

- (1) $F\left(\frac{x}{2}\right) = \int_0^x (x-s)f(s)ds$ となることを示せ。
- (2) 2 次導関数 F'' を f で表せ。
- (3) F が 3 次多項式で F(1)=f(1)=1 となるとき、f と F を求めよ。