r,s,lpha,eta を実数とする。ただし lpha
eq eta とする。 $a_1=lpha,b_1=eta$ として、数列 $\{a_n\}$, $\{b_n\}$ を次のように定める。

$$\begin{pmatrix} a_{n+1} \\ b_{n+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - r & r \\ s & 1 - s \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_n \\ b_n \end{pmatrix}, n = 1, 2, \dots$$

- (1) $n \to \infty$ のとき $a_n b_n \to 0$ となるための r,s の満たすべき条件を求めよ。
- (2) $\lim_{n \to \infty} (a_n b_n) = 0$ となるとき $\lim_{n \to \infty} a_n$ を求めよ。

2 以下の問いに答えよ.

- (1) $\sqrt{3}$ が無理数であることを証明せよ.
- (2) a,b を有理数とする. 多項式 $f(x) = x^2 + ax + b$ が $f(1+\sqrt{3}) = 0$ を満たすとき、a,b を求めよ.
- (3) n を 2 以上の自然数とする. g(x) は有理数を係数とする n 次多項式で最高次の係数が 1 であるとする. $g(1+\sqrt{3})=0$ となるとき, $g(1-\sqrt{3})=0$ を示せ.

- **3** Oを原点とする xyz 空間に 3点 A(-2, -2, 0),B(6, -2, 0),C(-2, 4, 0)をとり,球 $S: x^2 + y^2 + (z-4)^2 \le 4$ を考える。
 - (1) 三角形 ABC の周または内部の点を P とする。このとき, $\alpha+\beta+\gamma=1$ となるような 0 以上の 3 つの実数 α , β , γ を用いて

$$\overrightarrow{OP} = \alpha \overrightarrow{OA} + \beta \overrightarrow{OB} + \gamma \overrightarrow{OC}$$

と表されることを示せ。

(2) 点 P が三角形 ABC の周および内部を、点 Q は球 S の表面および 内部を動くとき、線分 PQ の中点 M が動いてできる立体を V とする。次に、3 点 A'、B'、C' に対して、大きさ 1 以下のベクトル \overrightarrow{r} と $\alpha+\beta+\gamma=1$ となるような 0 以上の 3 つの実数 α 、 β 、 γ を用いて

$$\overrightarrow{OR} = \alpha \overrightarrow{OA'} + \beta \overrightarrow{OB'} + \gamma \overrightarrow{OC'} + \overrightarrow{r}$$

と表される点 R 全体のなす集合を W とする。V と W が一致するような 3 点 A', B', C' を求めよ。

(3) 立体 V の体積を求めよ。

a,b,c を実数とする。 $f(x)=ax^2+bx+c,\ g(x)=x^3$ とおく。2つの 関数 $y=f(x),\ y=g(x)$ のグラフが異なる 2 点 P, Q を共有している。 さらに点 P での 2 つのグラフの接線が一致し、点 Q での 2 つのグラフの接線 は直交しているとする。これらの条件を満たすように a,b,c を変化させるとき、2 つのグラフで囲まれた部分の面積 S の最小値を求めよ。