1

以下の各問いに答えよ。

- (1) 底面の半径がr, 高さがhの直円錐の側面積をrとhを用いて表せ。
- (2) 座標平面上の 4 点  $A\left(\frac{\sqrt{3}}{3},1\right)$ ,  $B\left(\frac{\sqrt{3}}{2},\frac{3}{2}\right)$ ,  $E\left(0,\frac{3}{2}\right)$ , F(0,1) を考える。四角形 ABEF を y 軸のまわりに 1 回転してできる回転体の表面積を求めよ。
- (3) 座標平面上の曲線

$$C: x^2 + y^2 = 3 \quad (0 < x < \sqrt{2}, 1 < y < \sqrt{3})$$

の上の点 Q を考える。点 Q と同じ y 座標を持つ y 軸上の点を H とし,原点 O と点 Q を結ぶ線分 OQ が直線 y=1 と交わる点を P とする。さらに点 F(0,1) をとる。四角形 PQHF を y 軸のまわりに 1 回転してできる回転体の面のうち,線分 PQ が 1 回転してできる面の表面積を S とする。点 Q が曲線 C 上を動くとき S の最大値を求めよ。

座標平面上の動点 Q が以下の規則 (a)  $\sim$  (f) に従って 1 秒ごとに移動する。

- (a) 原点 (0,0) を出発点とし、まず点 (1,0) または点 (0,1) または点 (0,-1) に、それぞれ確率  $\frac{1}{3}$  で移動する。
- (b) ある時刻に点 (x-1,y) から点 (x,y) に移動したならば,その 1 秒後には点 (x+1,y) または点 (x,y+1) または点 (x,y-1) に,それぞれ確率  $\frac{1}{3}$  で移動する。
- (c) ある時刻に点 (x,0) から点 (x,1) に移動したならば,その 1 秒後には点 (x,2) または点 (x+1,1) に,それぞれ確率  $\frac{1}{2}$  で移動する。
- (d) ある時刻に点 (x,0) から点 (x,-1) に移動したならば,その 1 秒後には点 (x,-2) または点 (x+1,-1) に,それぞれ確率  $\frac{1}{2}$  で移動する。
- (e) ある時刻に点 (x,1) または点 (x,-1) から点 (x,0) に移動したならば,その 1 秒後には点 (x+1,0) に移動する。
- (f) 直線 y=2 上の点または直線 y=-2 上の点に達した場合には停止する。

このとき以下の各問いに答えよ。

- (1) n を正の整数とするとき,Q がある時刻に点 (n-1,0) に位置し,かつその 1 秒後に点 (n,0) に移動している確率を  $p_n$  とする。また Q がある時刻に点 (n-1,1) に位置し,かつその 1 秒後に点 (n,1) に移動している確率を  $p_n'$  とする。 $p_1, p_2, p_1', p_2'$  を,それぞれ求めよ。
- (2) Q が直線 x=2 上の点に達する確率,および直線 x=3 上の点に達する確率をそれぞれ求めよ。
- (3) m を正の整数とするとき、Q が点 (m,0) に達する確率を m で表せ。

3

ad-bc=1, a>0 を満たす整数 a,b,c,d を考える。行列

$$A = \begin{pmatrix} 6 & 10 \\ 10 & 17 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \quad N = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$$

が  $NA=BM^{-1}$  を満たすとき,以下の各問いに答えよ。ただし, $M^{-1}$  は M の逆行列を表す。

- (1)  $6a^2 + 20ac + 17c^2$  の値を求めよ。
- (2)  $2a^2 + b^2$  の値を求めよ。
- (3) a,b,c,d の値を求めよ。
- (4)  $6x^2 + 20xy + 17y^2 = 59$  を満たす実数 x, y に対して

$$\begin{cases} X = dx - by \\ Y = -cx + ay \end{cases}$$

とおくとき、 $X^2 + 2Y^2$  の値を求めよ。

(5)  $6x^2 + 20xy + 17y^2 = 59$  を満たす整数の組(x, y) をすべて求めよ。