

1

xy 平面における 2 つの放物線 $C: y = (x - a)^2 + b$, $D: y = -x^2$ を考える。

- (1) C と D が 2 点で交わり、その 2 交点の x 座標の差が 1 となるように実数 a, b が動くとき、 C の頂点 (a, b) の軌跡を図示せよ。
- (2) 実数 a, b が (1) の条件を満たすとき、 C と D の 2 交点を結ぶ直線は、放物線 $y = -x^2 - \frac{1}{4}$ に接することを示せ。

2

n を 2 以上、 a を 1 以上の整数とする。箱の中に、1 から n までの番号札がそれぞれ 1 枚ずつ、合計 n 枚入っている。この箱から、1 枚の札を無作為に取り出して元に戻す、という試行を a 回繰り返す。ちょうど a 回目の試行でそれまでに取り出した札に書かれた数の和が初めて n 以上となる確率を $p(a)$ とする。

- (1) $p(1)$ および $p(n)$ を求めよ。
- (2) $p(2)$ を求めよ。
- (3) $p(n - 1)$ を求めよ。

3

実数 a は $0 < a < 4$ を満たすとする。 xy 平面の直線 $l: y = ax$ と曲線

$$C: y = \begin{cases} -x^2 + 4x & (x < 4 \text{ のとき}) \\ 9a(x - 4) & (x \geq 4 \text{ のとき}) \end{cases}$$

を考える。 C と l で囲まれた図形の面積を $S(a)$ とおく。

- (1) C と l の交点の座標を求めよ。
- (2) $S(a)$ を求めよ。
- (3) $S(a)$ の最小値を求めよ。

4

空間内に四面体 $ABCD$ がある。辺 AB の中点を M 、辺 CD の中点を N とする。 t を 0 でない実数とし、点 G を

$$\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + (t - 2)\overrightarrow{GC} + t\overrightarrow{GD} = \vec{0}$$

を満たす点とする。

- (1) $\overrightarrow{DG}$ を $\overrightarrow{DA}$ 、 $\overrightarrow{DB}$ 、 $\overrightarrow{DC}$ で表せ。
- (2) 点 G は点 N と一致しないことを示せ。
- (3) 直線 NG と直線 MC は平行であることを示せ。